

CS5123H - CAMTRACE SERVEUR 4U - 24 tiroirs

- Carte mère : X11SSL-F Micro ATX S1155
- Processeur : Intel Xeon E3-1230V6 - S1155 – 4/8 cores - 3.5 Ghz
- Mémoire vive : RAM 16 Go DDR4 UDIMM ECC 2400 Mhz (2 x 8 Go)
- RAM maximum : 64 Go ECC sur 4 slots
- 24 tiroirs pour disques 3,5" SATA 3, 6 Gb/s, extractibles à chaud (22 livres)
- Système installé sur 2 disques durs 1To 24/7 en RAID 1
- Carte RAID : ARC-1882IX-24 - 24 ports 12 Gb/s SAS/SATA RAID PCIe
- Sorties écran : VGA • Utilisable en poste de travail : non
- USB : 8 ports dont 2 en façade
- 2 ports réseau Gb/s : Intel® Ethernet I210-AT
- IPMI ASPEED AST2400 BMC2
- 3 slots d'extension PCIe 3.0 (2 livres)
- 5 ventilateurs hot swap Ø 8 cm dont 3 PWM et 2 extract.
- Clavier, souris
- Alimentation redondante 900W
- Rails coulissants fournis
- Clef USB bootable de réinstallation (sans licence)

Dimensions

Largeur :	440 mm
Profondeur :	650 mm
Hauteur :	180 mm

Garantie

Garantie 3 ans par échange de pièces ou retour atelier. Les disques en panne sont remplacés à neuf.

Capacité maxi d'enreg.

- 960 Mb/s soit 120 caméras Full HD en H264 à 25i/s.
Capacité max sans détection ou analyse (sauf si effectuées dans les caméras) avec 32 Go RAM.
- 600 relais vidéos.

Capacité disque maxi

22 disques de 22 To organisés en deux RAID 5 pour une capacité utile de 440 To de données.

Options matérielles

Carte mono ou double LAN
10 Gb : 2 RJ45 ou 2 SFP ou 1 SFP.

Logiciels fournis avec les licences caméras :

- Système d'exploitation Linux Xubuntu version 16.04 LTS-HWE noyau 4.15
- Base de données relationnelle PostgreSQL.
- Serveur Web Apache.
- Logiciel CamTrace : moteur vidéo, interface web, administration full web.
- Logiciel CamTrace client : compatible Windows®, Macintosh® ou Linux.

Options logicielles

Licence cluster ; connecteurs externes (caisses, contrôle d'accès, LAPI) ; licence hiérarchique ou tolérance de panne ; licence écran passif ; connecteurs caméras si licence IniTial ; contrat de maintenance logiciel incluant mises à jour et support.

Référence : **CS5123H**