

CS5222H - CAMTRACE SERVEUR 3U - 16 tiroirs

- Carte mère : X11SPi-TF format ATX
- Processeur : Intel Xeon Scalable Silver 4210
2,2Ghz, Socket LGA-3647, 10/20 cores
14 Mo cache
- Mémoire vive : RAM 24 Go DDR4 RDIMM
ECC 2933 Mhz (3 x 8 Go)
- RAM maximum : 2 To ECC sur 8 slots DIMM
- 16 tiroirs pour disques 3,5" SATA 3, 6 Gb/s, extractibles à chaud (14 libres)
- Système installé sur 2 disques durs 1To 24/7 en RAID 1
- Carte RAID : ARC-1882IX-16 – 16 ports 12 Gb/s SAS RAID PCIe
- Sorties écran : VGA • Utilisable en poste de travail : non
- USB : 6 USB 2.0 - 5 USB 3.0
- 2 ports réseau 10 Gbase-T : Intel® X722 + X557
- IPMI ASPEED AST2500
- 2 slots PCIe 3.0 x16 - 2 slots PCIe 3.0 x8 - 1 slot PCIe 3.0 x4
- 5 ventilateurs hot swap PWM Ø 8 cm dont 2 extraction arrière.
- Clavier, souris
- Alimentation redondante 920W
- Rails coulissants fournis
- Clef USB bootable de réinstallation (sans licence)

Logiciels fournis avec les licences caméras :

- Système d'exploitation Linux Xubuntu version 20.04 LTS-HWE noyau 5.8
- Base de données relationnelle PostgreSQL.
- Serveur Web Apache.
- Logiciel CamTrace : moteur vidéo, interface web, administration full web.
- Logiciel CamTrace client : compatible Windows®, Macintosh® ou Linux.

Options logicielles

Licence cluster, licence pour sources d'incrustation (caisses, contrôle d'accès, LAPI),
licence écran passif, contrat de maintenance logiciel incluant mises à jour et support.

Dimensions

Largeur :	437 mm
Profondeur :	647 mm
Hauteur :	132 mm

Garantie

Garantie 1 an ou 3 ans suivant contrat, par échange de pièces ou retour atelier. Les disques en panne sont remplacés à neuf.

Capacité maxi d'enreg.

- 1440 Mb/s soit 180 caméras Full HD en H264 à 25i/s.
Capacité max sans détection ou analyse (sauf si effectuées dans les caméras) avec 32 Go RAM.
- 600 relais vidéos.

Capacité disque maxi

14 disques de 14 To organisés en deux RAID 5 pour une capacité utile de 168 To de données.

Options matérielles

Carte mono ou double LAN
10 Gb : 2 RJ45 ou 2 SFP ou 1 SFP.

Référence : **CS5222H**