

CamTrace

vidéosurveillance

Manuel CamTrace Client

Version du document : v2.6.4

25/01/2021

Pour tous renseignements complémentaires :

www.camtrace.com

Tous droits réservés.
Copyright 2010-2021 par Camtrace SAS
Camtrace SAS, 92150 Suresnes, France

1. Table des matières

1. Description générale.....	4
1.1. Compatibilité.....	4
1.2. Installation du client.....	4
1.3. Profils.....	6
1.4. Déclaration d'un nouveau serveur.....	7
1.5. Affichage d'une mosaïque.....	8
2. Description des menus.....	9
2.1. Menu propre au CamTrace Client.....	10
2.1.1. Nouveau serveur.....	10
2.1.2. Historique des Téléchargements.....	10
2.1.3. Bureaux.....	11
2.1.3.1 Enregistrer le bureau.....	11
2.1.3.2 Créer un raccourci vers un des bureaux.....	11
2.1.4. Import/Export config.....	11
2.1.4.1 Import.....	11
2.1.4.2 Export.....	11
2.1.5. Options.....	11
2.1.6. A propos de CamTrace Client.....	13
2.1.7. Changer de profil.....	13
2.1.8. Quitter.....	13
2.2. Menu latéral.....	14
2.3. Menu propre au serveur.....	15
2.3.1. Interface web d'administration du CamTrace Server.....	15
2.3.2. Créer un raccourci vers écran passif.....	15
2.3.3. Parcourir les vidéos générées sur le serveur.....	15
2.3.4. Parcourir les vidéos protégées.....	15
2.3.5. Parcourir la main courante.....	16
2.3.6. Ajouter un plan.....	16
2.3.7. Ajouter un Widget.....	16
2.3.8. Connecter.....	16
2.3.9. Déconnecter.....	16
2.3.10. Info serveur.....	16
2.3.11. Modifier le serveur.....	16
2.3.12. Fermer l'onglet.....	17
2.4. Menu propre à la cellule.....	18
2.4.1. Mode Live.....	18
2.4.1.1 Nom de la caméra (1).....	18
2.4.1.2 Qualité du flux (2).....	18
2.4.1.3 Flux direct (3).....	18
2.4.1.4 Audio (4).....	19
2.4.1.5 PTZ (5).....	19
Utilisation du mode PTZ.....	19
Menu déroulant PTZ.....	20
2.4.1.6 ALM (6).....	20
2.4.1.7 Indication d'enregistrement (7).....	20

2.4.1.8 Mode Player (8).....	20
2.4.1.9 Saisir une Main Courante (9).....	20
2.4.1.10 Passage en mode plein écran (10).....	20
2.4.1.11 Menu déroulant du mode Live (11).....	20
2.4.2. Mode Player.....	21
2.4.2.1 Lecture des enregistrements régulier/alarme et recherche sur indexation.....	21
Lecture de l'enregistrement régulier.....	21
Lecture des enregistrements sur alarme.....	22
Recherche sur indexation.....	22
2.4.2.2 Boutons de la Timeline.....	23
2.4.2.3 Menu du mode Player.....	24
Exporter la séquence.....	24
Passer en mode Live.....	24
Saisir une Main Courante.....	24
Menu déroulant du mode Player.....	24
2.5. Menu propre au groupe.....	25
2.5.1. Acquit :.....	25
2.5.2. Enreg :.....	25
2.5.3. Mode :.....	25
2.5.3.1 - Flux directs :.....	25
2.5.3.2 - Flux d'alarmes :.....	25
2.5.3.3 - Flux de dernières alarmes :.....	25
2.5.4. Mode Players synchronisés (icône) :.....	26
3. Détails sur certaines fonctionnalités.....	27
3.1. Plans.....	27
3.1.1. Création d'un Plan.....	27
3.1.2. Raccourcis clavier.....	27
3.2. Recherche dichotomique.....	28
3.3. Arguments de lancement du logiciel.....	28
3.3.1. Mode "Respawn".....	29
3.3.2. Mode sans échec.....	29
3.4. Joystick, clavier et molette.....	30
3.4.1. Joystick.....	31
3.4.2. Molette.....	31
4. Raccourcis claviers.....	33

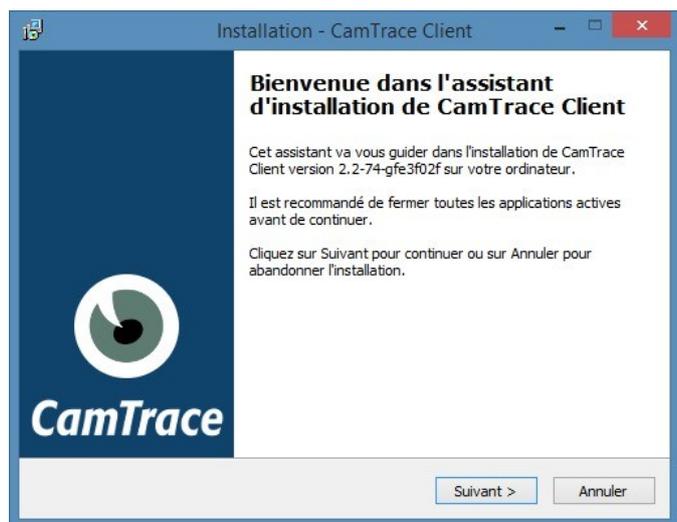
1.Description générale

Le CamTrace Client est un logiciel destiné à se connecter à un serveur d'enregistrement CamTrace. C'est un logiciel dédié à l'affichage des flux vidéos et à l'exploitation des enregistrements, stockés sur le ou les serveurs. Il diffère en cela des navigateurs web, clients légers historiques ; ces derniers étant utilisés aujourd'hui uniquement pour l'administration des serveurs CamTrace.

1.1.Compatibilité

Le CamTrace Client existe pour les plateformes Windows, MAC et Linux. La version 2.2 ne fonctionne qu'avec les versions Nova 13 et ultérieures.

La version 1.5.1 du CamTrace Client fonctionne avec les anciens serveurs CamTrace en version 11 et 12 (avec certaines fonctionnalités en moins).

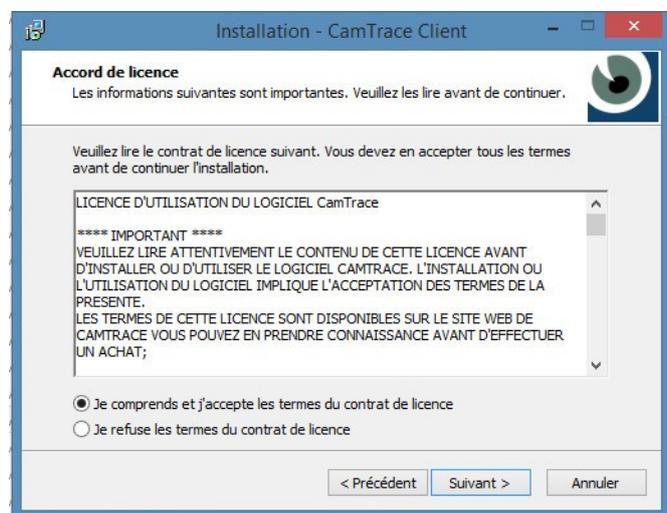


Important : Dans le cas de l'utilisation du client sur la console d'un serveur Camtrace, les paramétrages (réseau, ajout de caméras, calendriers, création des groupes, etc.) doivent être effectués depuis l'interface web système de votre serveur Camtrace (icône **Camtrace Admin** sur le bureau de la console)

1.2.Installation du client

Le fichier d'installation est disponible sur les clés USB distribuées avec les serveurs neufs ainsi que sur le site web Camtrace dans la rubrique **Téléchargements**.

Ce programme requiert ~100 Mo d'espace disque.



Vous devez accepter les termes de la licence, puis suivre les différentes étapes de l'installation. Un raccourci peut être créé sur le bureau, puis lancez le logiciel.

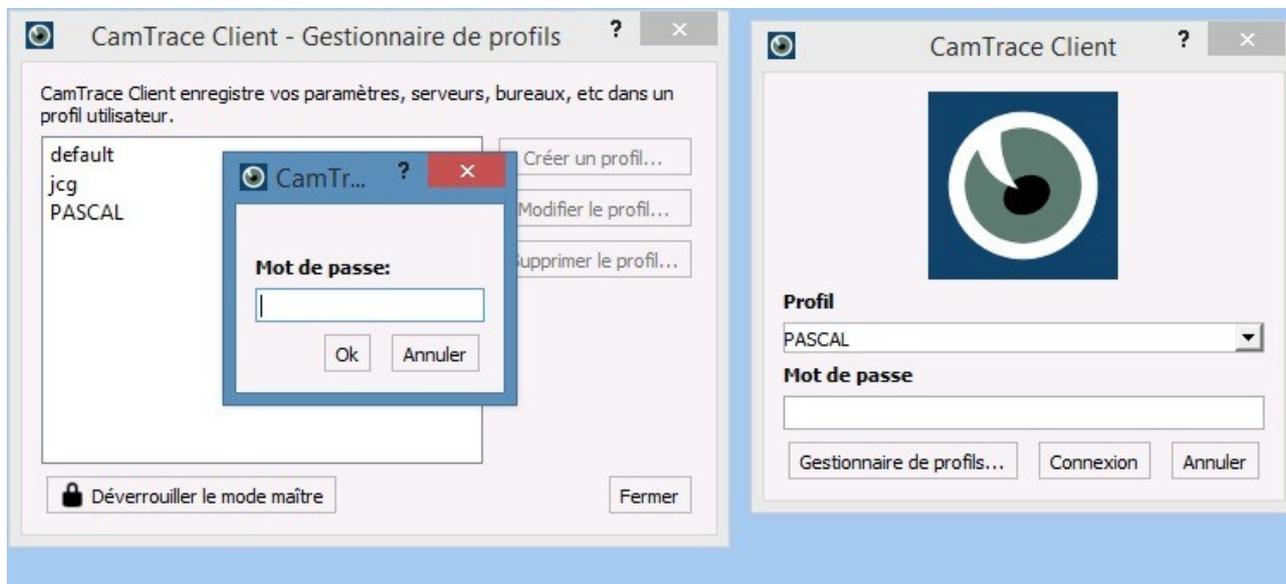
Il est possible que vous obteniez le message suivant en fin d'installation :



Cela ne signifie pas nécessairement que l'installation s'est mal déroulée : ce message d'erreur peut indiquer que le composant "Visual C++ 2017" était déjà installé sur votre poste (auquel cas, ignorez le message d'erreur).

Note : Si vous lancez deux CamTrace Client sur le même poste, l'un des deux programme sera lancé en "lecture seule".

1.3.Profils



Lors du lancement du logiciel, vous pouvez créer un " profil " avec un identifiant et mot de passe, permettant de stocker une liste de serveurs CamTrace, vos paramètres et bureaux avec, pour chacun, un identifiant spécifique, à la manière d'un trousseau de clés vous donnant l'accès à différentes pièces. Le gestionnaire de profil se lance avec le mot de passe " camtrace "

Le profil " Défaut " se lance sans mot de passe et stocke les adresses et identifiants des serveurs auxquels vous vous êtes connecté.

Le mode " Maître " permet à un installateur de superviser les différents profils avec leur liste de serveurs déclarés dans ce poste client.

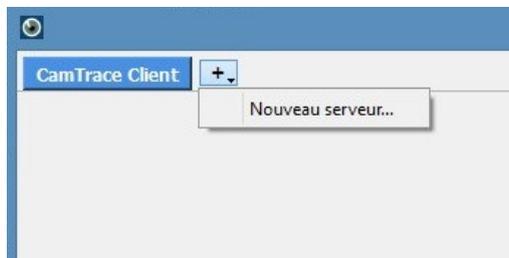
Pour rappel, l'identifiant et le mot de passe par défaut pour se connecter à un serveur CamTrace sont : " **admin / camtrace** ".

C'est l'identifiant de l'administrateur de l'application vidéo. Il est fortement conseillé de créer des profils spécifiques pour les utilisateurs de l'application, une fois le serveur correctement configuré.

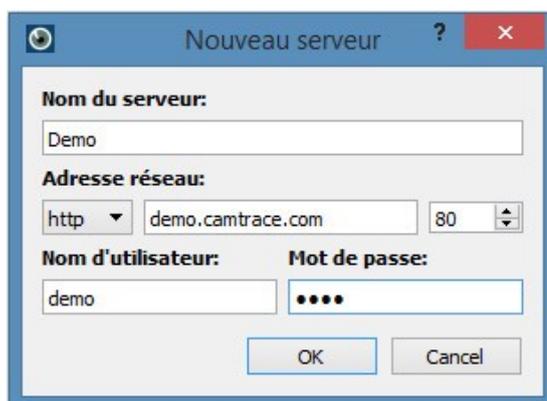
Pour l'interface avec un annuaire LDAP, reportez-vous à notre documentation spécifique " [HowTo-LDAP](http://www.camtrace.com/wp-content/uploads/2018/01/HowTo-LDAP-.pdf) " (<http://www.camtrace.com/wp-content/uploads/2018/01/HowTo-LDAP-.pdf>)

1.4.Déclaration d'un nouveau serveur

Le bouton "+" vous permet de déclarer un nouveau serveur :

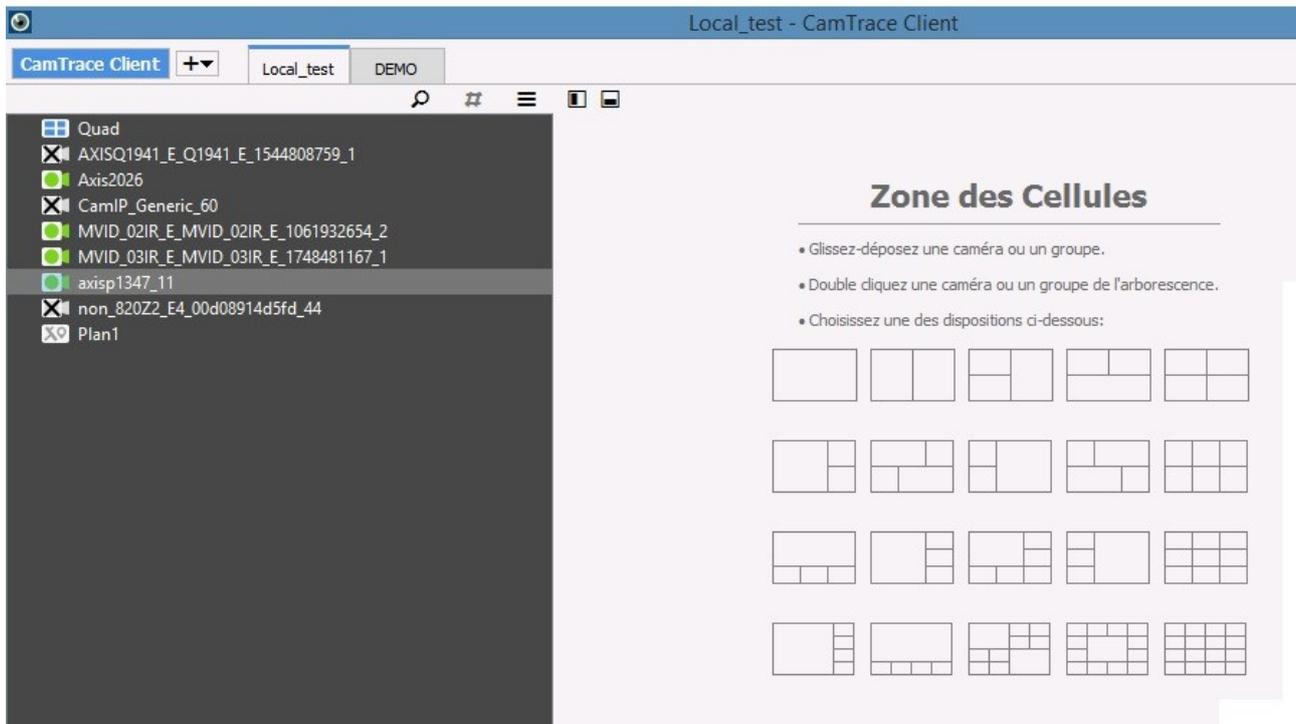


Si vous ne connaissez pas l'adresse réseau de votre serveur, veuillez vous adresser à votre installateur. Si votre serveur est accessible par l'internet, et que vous vous connectez avec un ordinateur distant, veuillez à ne pas confondre l'adresse " locale " de votre serveur (par exemple 192.168.0.100) et son adresse " publique " (par exemple <http://monserveur.dyndns.org>) :



1.5. Affichage d'une mosaïque

Si vous déclarez un nouveau serveur, celui-ci apparaîtra dans un onglet séparé.



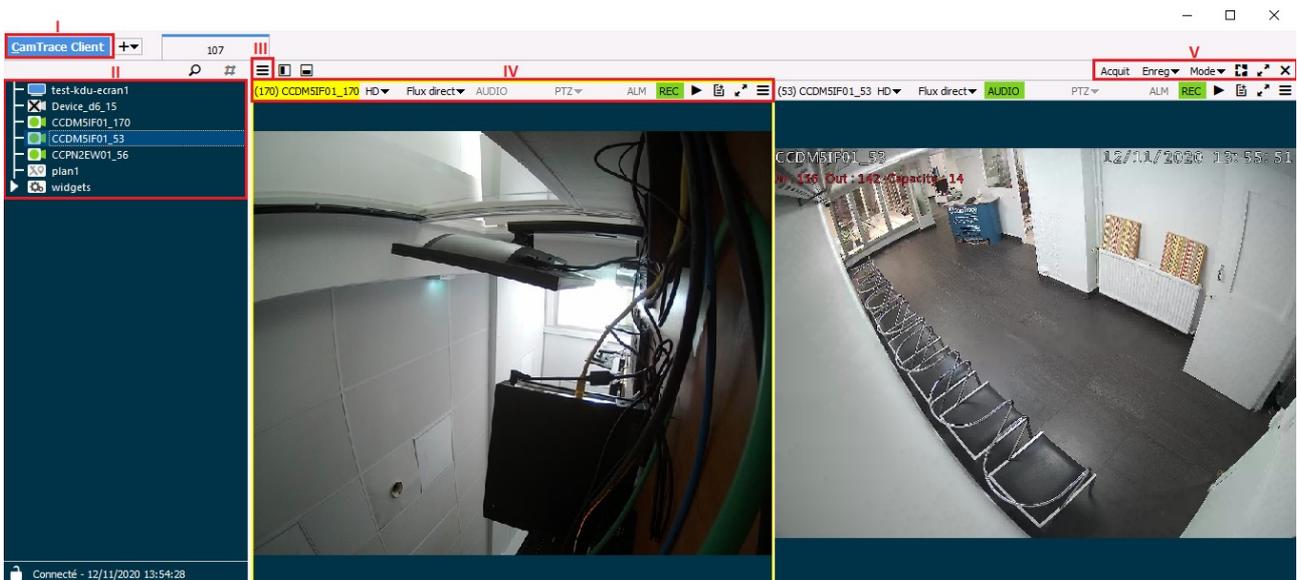
Une fois connecté à un serveur, le CamTrace Client affiche à gauche la liste des caméras, groupes et écrans passifs, et dans la fenêtre centrale un choix de vingt formes de mosaïques prêtes à l'emploi. Vous pouvez double-cliquer sur l'un des objets dans le menu latéral gauche pour afficher la vue au centre, ou bien choisir l'une des mosaïques et glisser-déposer des objets dans les cellules.

La qualité du flux choisit dans les cellules est très importante afin de ne pas saturer votre réseau ou votre poste client. Lorsque vous glissez une caméra depuis la liste à gauche dans une cellule, le flux affiché reprendra la qualité que vous aviez défini pour cette cellule lors de la création de la mosaïque (reportez-vous au guide d'installation du serveur). **Veillez à ne pas choisir de flux haute qualité sur une mosaïque comportant de nombreuses vues de caméras.**

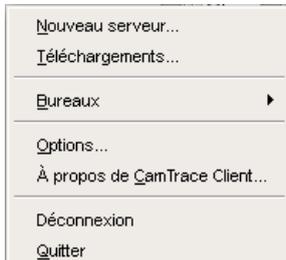
2.Description des menus

Sur la capture ci-dessous, pour le descriptif du menu :

- **I** : se référer à Menu propre au CamTrace Client,
- **II** : se référer à Menu latéral,
- **III** : se référer à Menu propre au serveur,
- **IV** : se référer à Menu propre à la cellule,
- **V** : se référer à Menu propre au groupe.



2.1. Menu propre au CamTrace Client



2.1.1. Nouveau serveur

Permet de connecter le CamTrace Client à un nouveau serveur. Il est possible, via un seul CamTrace Client, de se connecter à plusieurs serveurs Camtrace différents :



Après avoir entré les informations relatives au nouveau serveur, il est possible de lui attribuer une couleur afin de le distinguer facilement si vous êtes connectés à plusieurs serveurs.

2.1.2. Historique des Téléchargements

Afficher un historique des séquences téléchargées. Ces séquences ont été téléchargées via Exporter la séquence.

2.1.3. Bureaux

2.1.3.1 Enregistrer le bureau

Permet d'enregistrer le bureau du CamTrace Client : la position de toutes les fenêtres est mémorisée. Un bureau peut être appelé à tout moment, et les fenêtres apparaîtront à l'emplacement qu'elles avaient lorsque vous l'avez enregistré

Lorsque le bureau est enregistré, il apparaît en-dessous du lien Créer un raccourci vers un des bureaux.

2.1.3.2 Créer un raccourci vers un des bureaux

Permet de créer un raccourci sur le *bureau* (ici, nous parlons du *bureau* de votre système d'exploitation) vers un bureau, pré-enregistré, du CamTrace Client (voir Enregistrer le bureau).

2.1.4. Import/Export config

2.1.4.1 Import

Permet d'importer une configuration (voir Export), au format ".zip".

2.1.4.2 Export

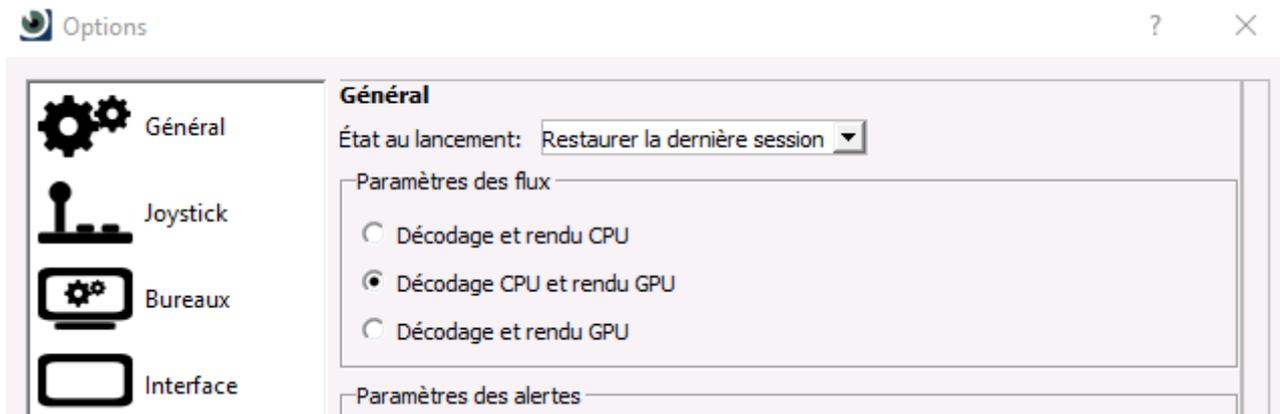
Permet d'exporter l'intégralité de la configuration du CamTrace Client (y compris les différents serveurs sur lesquels le CamTrace Client est connecté), afin de l'importer sur un autre CamTrace Client. L'export crée un fichier ".zip".

2.1.5. Options

Ouvre un pop-up pour définir des paramètres. Point d'attention sur les options suivantes :

"Général" → **"Paramètre des flux"** : Choisissez le mode de décodage (CPU, CPU & GPU, GPU) en fonction des caractéristiques techniques de votre ordinateur.

Les options générales du logiciel vous permettent de choisir les options de décodage des flux. Cela peut être utile pour résoudre un problème de décompression ou améliorer la fluidité des vidéos.



Par défaut, CamTrace Client utilise une décompression logicielle (*Décodage et rendu CPU*). C'est-à-dire que c'est le processeur qui décompresse la vidéo, sans tenir compte des capacités de la carte graphique.

Si vous avez une carte graphique récente (NVIDIA) avec des pilotes à jour, vous pouvez choisir d'utiliser partiellement votre carte (*décodage CPU et rendu GPU*) ou bien d'utiliser complètement votre carte graphique, à la fois pour décoder le flux H264 et pour lisser le rendu graphique (*décodage et rendu GPU*). CamTrace utilise les driver compatible CUDA propre aux carte graphiques Nvidia.

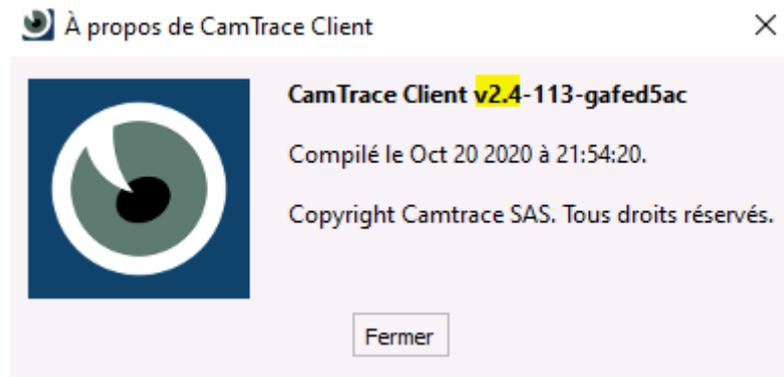
"Général" → **"Activer les popups d'alarme"** : Autorise l'apparition de popup lorsqu'une alarme est déclenchée (si l'alarme est paramétrée pour générer un popup, côté serveur Camtrace).

"Joystick" : Voir la note détaillée dans la section : Joystick, clavier et molette.

"Interface" → **"Langue"** : Permet de changer la langue du CamTrace Client. Les langues disponibles sont français, anglais et espagnol.

2.1.6.A propos de CamTrace Client

Affiche le numéro de version du CamTrace Client :



Dans l'exemple ci-dessus : version "**v2.4**" du CamTrace Client.

2.1.7.Changer de profil

Permet la déconnexion du CamTrace Client, puis reconnexion avec un autre profil.

=> Plus d'explications sur la note spécifique à la gestion des profils.

2.1.8.Quitter

Permet de fermer l'application.

2.2.Menu latéral

Les objets (caméras, écrans, widgets...) propres au serveur courant sont affichés.

Détail des pictogrammes :

	Écran passif disponible
	Groupe
	Caméra active en enregistrement
	Caméra active sans enregistrement
	Caméra déconnectée
	Caméra en alarme
	Caméra en enregistrement forcé
	Erreur d'écriture sur le disque pour cette caméra
	Accès aux flux de métadonnées
	Affiche la liste des widgets

2.3.Menu propre au serveur

2.3.1.Interface web d'administration du CamTrace Server

Permet d'ouvrir le navigateur web pour se connecter à l'interface web d'administration du serveur Camtrace. Il est fortement recommandé d'utiliser Firefox en **navigation privée** (certaines fonctionnalités n'étant pas compatibles avec les autres navigateurs). Ce document ne détaille pas l'interface web (cette dernière étant destinée à l'administration du CamTrace Server).

2.3.2.Créer un raccourci vers écran passif

Important : La déclaration d'un écran passif s'effectue au préalable sur l'interface web du serveur Camtrace, dans le menu Administration -> Écran.

Vous pouvez utiliser le CamTrace Client comme écran passif : il s'agit d'un PC sans clavier ni souris, piloté par le réseau depuis un autre ordinateur. Les écrans passifs sont soumis à licence.

Pour envoyer l'image d'une caméra ou d'un groupe vers cet écran, depuis un autre poste, il suffit de se saisir de la caméra ou du groupe, et de la glisser-déposer sur l'icône de l'écran passif.

Les numéros d'écrans correspondent aux nombre d'écrans physiques reliés à cet écran passif (un seul PC " passif " peut gérer plusieurs écrans physiques, qui portent alors un numéro).

=> Plus d'explications sur la note spécifique aux écrans passif.

2.3.3.Parcourir les vidéos générées sur le serveur

Ces vidéos ont été générées dans le menu Exporter la séquence.

2.3.4.Parcourir les vidéos protégées

Ces vidéos ont été générées dans le menu Exporter la séquence.

2.3.5. Parcourir la main courante

Ces entrées ont été saisies dans le menu Saisir une Main Courante (9).

2.3.6. Ajouter un plan

Permet d'ajouter un plan sur lequel seront disposées les caméras.
Avec un clic-droit sur la cellule du plan, il est possible d'**Ajouter un fond de carte**.

Un menu spécifique au plan apparaît en haut à droite de la cellule :



En cliquant sur Mode (voir **-1-** ci-dessus), il est possible de passer en Modification objets afin de *drag & drop* des objets (ex : des caméras) sur le plan.
Ne pas oublier de sauvegarder les modifications (voir **-2-** ci-dessus).

Plus d'explications dans la section Plans.

2.3.7. Ajouter un Widget

Permet d'ajouter un Widget (ex : site web, date et heure...).

2.3.8. Connecter

Se connecte au serveur Camtrace sélectionné, si vous avez été déconnecté.

2.3.9. Déconnecter

Se déconnecte au serveur Camtrace sélectionné.

2.3.10. Info serveur

Affiche des informations (adresse, utilisateur...) concernant le serveur Camtrace courant.

2.3.11. Modifier le serveur.

Permet de modifier la configuration du serveur Camtrace (nom, adresse, utilisateur).

2.3.12.Fermer l'onglet

Ferme l'onglet du serveur courant. Il est possible de se reconnecter via l'icône "+" située à droite de l'icône "CamTrace Client" (voir Menu propre au CamTrace Client).

2.4.Menu propre à la cellule

Les options proposées par ce menu diffèrent selon si vous êtes en mode "Live" (affichage du flux vidéo en temps réel de la caméra) ou si vous êtes en mode "Player" (pour parcourir les enregistrements de la caméra).

Le choix entre mode Live et mode Player se fait via le bouton (voir en rouge ci-dessous) :



2.4.1.Mode Live

La sélection du mode Live (via l'icône ) fait apparaître le menu suivant :



Chaque option du menu (référéncé par un numéro, ci-dessus en rouge) est détaillé (ci-dessous, par le même numéro en rouge) :

2.4.1.1 Nom de la caméra (1)

Indique le **code vue** entre parenthèses, puis le nom de la caméra (le paramétrage du code vue se fait côté CamTrace Server).

Le code vue est, par défaut, les 2-3 derniers chiffres de l'adresse IP de la caméra. Le code vue est impérativement unique : il ne peut pas y avoir 2 codes vues identiques.

Note : Un Groupe possède également un code vue.

2.4.1.2 Qualité du flux (2)

Indique la qualité du flux : **HD** (haute définition), **SD** (définition standard), **LD** (basse définition). Lors de la création mosaïques comportant de nombreuses vues, il est important de choisir un flux LD ou SD (et non HD).

2.4.1.3 Flux direct (3)

Vidéo en temps réel. Un menu déroulant permet de choisir le flux d'alarme et le

flux de dernière alarme.

2.4.1.4 Audio (4)

S'affiche en vert si l'audio est actif sur le flux. Sinon, "AUDIO" est grisé.

2.4.1.5 PTZ (5)

"PTZ" est affiché en rouge si PTZ actif, sinon grisé. Si inactif, vérifiez sur le CamTrace Server si l'option "PTZ" a bien été activée pour la caméra.

Utilisation du mode PTZ

Un clic dans le flux vidéo permet de déplacer la caméra : plus le clic est éloigné du centre du flux vidéo, plus le déplacement est rapide.

Sur certaines caméras compatibles, il est possible d'effectuer un détournage : c'est-à-dire de sélectionner une zone (clic-gauche de la souris) directement dans le flux vidéo (voir ci-dessous) :



La caméra va se positionner et zoomer sur la zone sélectionnée.

Menu déroulant PTZ

Un clic sur le bouton "PTZ" permet d'afficher plusieurs options :

- "**Zoom continu**" : Si coché, permet d'éviter un zoom saccadé lors de l'utilisation d'un joystick.
- "**Positions Prédéfinies**" : Permet d'accéder aux positions prédéfinies (ou "preset") de la caméra. Cette option est disponible (c'est-à-dire non grisée) uniquement si des *preset* ont été synchronisés sur le CamTrace Server.
- "**Rondes**" : Permet d'accéder aux rondes (aussi nommés *tours de garde*) de la caméra. Cette option est disponible (c'est-à-dire non grisée) uniquement si des *tours de garde* ont été activés sur le CamTrace Server.

2.4.1.6 ALM (6)

"ALM" s'affiche en rouge lors de la réception d'une alarme en temps réel.

2.4.1.7 Indication d'enregistrement (7)

NOREC : pas d'enregistrement,

REC: enregistrement régulier,

REC: enregistrement d'alarme,

REC: enregistrement forcé. Cliquez sur le bouton (lorsqu'il est à l'état **NOREC**) pour lancer l'enregistrement.

2.4.1.8 Mode Player (8)

Permet de passer en Mode Player.

2.4.1.9 Saisir une Main Courante (9)

Il s'agit d'un journal d'événements créé par l'utilisateur : une capture d'image associée à un commentaire.

2.4.1.10 Passage en mode plein écran (10)

2.4.1.11 Menu déroulant du mode Live (11)

Les options précédemment détaillées sont présentes dans ce menu. D'autres options sont également disponibles, notamment :

- "Garder les proportions" : permet de garder ou non les proportions de l'image native,
- "Loupe" : fait apparaître la loupe en bas à droite de l'image (utilisez la molette de la souris pour zoomer dans la loupe). Il s'agit d'un agrandissement numérique de la vidéo.

2.4.2.Mode Player

La sélection du mode Player (via l'icône ) fait apparaître la Timeline (barre de temps) en bas de chaque flux vidéo.

Un curseur vertical orange représente la position actuelle, dans le temps du flux vidéo.

2.4.2.1 Lecture des enregistrements régulier/alarme et recherche sur indexation

L'intervalle de lecture par défaut peut être paramétré selon vos besoins (d'une minute jusqu'à l'ensemble des enregistrements). La fréquence de défilement peut être paramétrée entre 1 image par seconde jusqu'à 50 image par seconde.

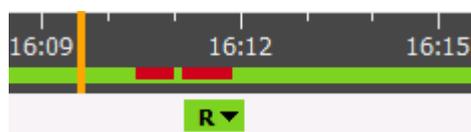
ATTENTION : le temps réel correspondra à la fréquence à laquelle la vidéo a été enregistrée.

Il est possible de "sauter" des images, et de n'afficher, lors de la lecture, que 1 image sur 2, 1 image sur 4, etc... jusqu'à 1 image sur 256. En H264 et Mpeg4 on ne joue que les images I.

Lecture de l'enregistrement régulier

En sélectionnant , puis en cliquant sur le bouton de lecture  :

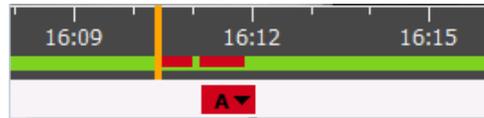
le Player va lire les enregistrements réguliers (représentés en vert sur la Timeline). S'il y a eu des alarmes (en rouge, sur la capture ci-dessous), ces dernières ne seront pas lues.



(Les autres boutons sont masqués afin de ne pas surcharger la capture)

Lecture des enregistrements sur alarme

En sélectionnant **A** ▼, puis en cliquant sur le bouton de lecture ► :
le Player va lire uniquement les enregistrements sur alarme (représentés en rouge sur la Timeline).



(Les autres boutons sont masqués afin de ne pas surcharger la capture)

Recherche sur indexation

Le processus d'indexation consiste à analyser des enregistrements réguliers. Cela permet, à posteriori, d'effectuer des recherches sur une zone précise dans une vidéo : le lecteur n'affiche alors que les événements qui ont eu lieu sur cette zone, pendant une période donnée. Il est possible de visionner ainsi une journée entière en quelques minutes, en se focalisant sur la zone importante de l'image.

Il est possible de programmer une indexation continue des enregistrements depuis l'interface d'administration du Camtrace Server. Si ce n'est pas le cas, il est possible d'en lancer une depuis le Camtrace Client en procédant ainsi :

Cliquez sur le bouton en forme d'engrenage :  

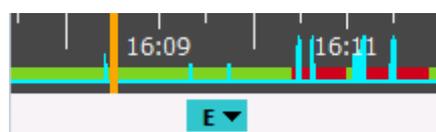
Puis sélectionnez "Lancer l'indexation" pour indexer l'intervalle de temps courant.
Un liseré bleu apparaît dans la Timeline, ceci indique que la séquence a été indexée :



En sélectionnant **R** ▼, vous pouvez alors tracer directement dans le flux vidéo (à l'aide du clic gauche de la souris -le clic droit permettant d'effacer-) pour rechercher les événements ayant eu lieu dans la zone tracée.

Puis cliquez sur le bouton de lecture ► afin de lire ces événements.

Des pics, de couleur bleu, apparaissent dans la Timeline pour marquer ces événements :



(Les autres boutons sont masqués afin de ne pas surcharger la capture)

2.4.2.2 Boutons de la Timeline

Le raccourci "**CTRL + molette de souris**" sur la Timeline permet d'agrandir/réduire l'intervalle de temps courant.



Chaque option du menu (référéncé par un numéro, ci-dessus en rouge) est détaillé (ci-dessous, par le même numéro en rouge) :

- **1** : Date et heure du début de l'intervalle de temps courant.
 - **2** : Affiche l'image précédente.
 - **3** : Lecture en arrière.
 - **4** : Affiche des options supplémentaires pour choisir son intervalle de temps, et permet de lancer l'indexation sur l'intervalle de temps courant.
 - **5** : Permet de basculer entre les enregistrements réguliers, les enregistrements sur alarme et la recherche par événement.
 - **6** : Permet de définir la vitesse de lecture.
 - **7** : Lecture en avant.
 - **8** : Affiche l'image suivante.
 - **9** : Rechercher en arrière (après avoir lancé la recherche dichotomique).
 - **10** : Lancer la recherche dichotomique.
- Plus d'explications dans la section Recherche dichotomique.
- **11** : Rechercher en avant (après avoir lancé la recherche dichotomique).
 - **12** : Date et heure de fin de l'intervalle de temps courant.

2.4.2.3 Menu du mode Player

La sélection du mode Player fait apparaître le menu suivant : 

Exporter la séquence

Une option permet de télécharger et/ou protéger la séquence : il s'agit de la séquence actuelle, c'est-à-dire celle affichée dans l'intervalle de temps courant du mode Player.

Lorsque vous protégez des séquences, il est recommandé de privilégier des périodes courtes : **la protection signifie que l'enregistrement (régulier ou sur alarme) ne disparaîtra pas du serveur, même après la période de rétention normale de stockage.**

Passer en mode Live

Permet de passer du mode Player au Mode Live.

Saisir une Main Courante

Il s'agit d'un journal d'événements créé par l'utilisateur : une capture d'image associée à un commentaire.

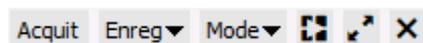
Menu déroulant du mode Player

Les options précédemment détaillées sont présentes dans ce menu. D'autres options sont également disponibles, notamment :

- "Garder les proportions" : permet de garder ou non les proportions de l'image native,
- "Loupe" : fait apparaître la loupe en bas à droite de l'image (utilisez la molette de la souris pour zoomer dans la loupe). Il s'agit d'un agrandissement numérique de la vidéo.

2.5.Menu propre au groupe

Ce menu s'affiche uniquement si vous visualisez plus d'une caméra :



2.5.1.Acquit :

Met fin à toutes les alarmes en cours.

Les alarmes sont paramétrées (côté CamTrace Server) en ayant soit :

- une durée prédéfinie de X secondes ou
- une durée indéterminée jusqu'à ce qu'il y ait un acquittement (côté CamTrace Client). Tant qu'il n'y a pas d'acquiescement, l'alarme continue indéfiniment.

2.5.2.Enreg :

Permet de forcer/stopper les enregistrements de toutes les caméras.

2.5.3.Mode :

2.5.3.1 - Flux directs :

Affiche les flux Live sur toutes les caméras.

2.5.3.2 - Flux d'alarmes :

Les cellules comportant des caméras se mettent en attente (icône ) jusqu'au déclenchement d'une alarme.

Si une alarme est déclenchée sur l'une des cellule, le flux vidéo correspondant à l'alarme est affiché.

2.5.3.3 - Flux de dernières alarmes :

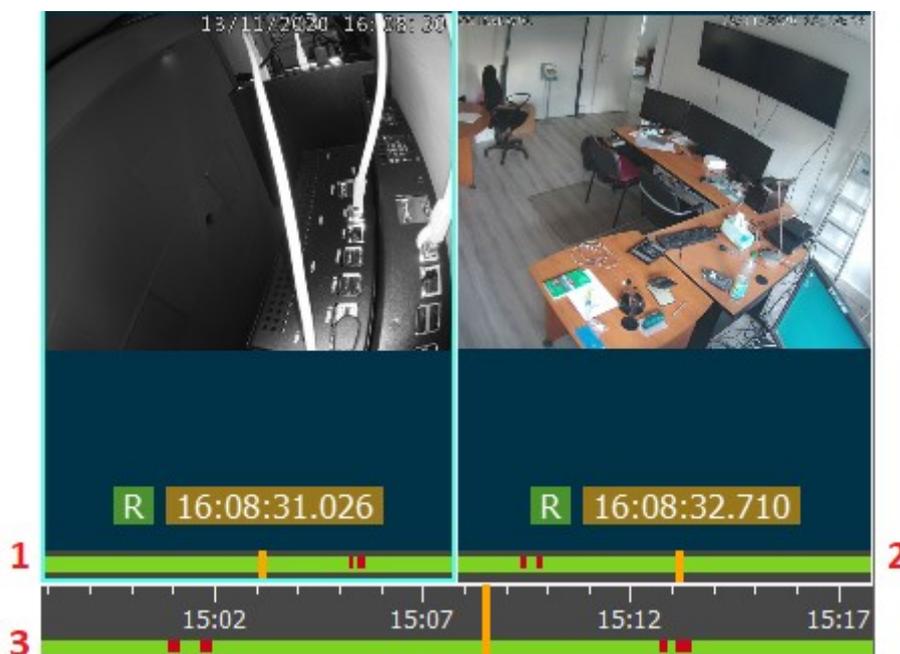
Joue, en boucle, le flux vidéo correspondant aux alarmes.

2.5.4. Mode Players synchronisés (icône) :

Il est possible de jouer simultanément les enregistrements de plusieurs caméras sur la même période : il s'agit du Player synchronisé. Pour le lancer, cliquez sur le bouton : 

Toutes les caméras s'affichent à l'instant **†** correspondant au curseur.
Une Timeline apparaît pour chaque caméra (voir **-1-** et **-2-** sur la capture ci-dessous) : il s'agit d'une Timeline d'affichage (impossible d'agir sur ces dernières).

Pour agir sur la Timeline, il faut utiliser la Timeline principale (voir **-3-** ci-dessous) :



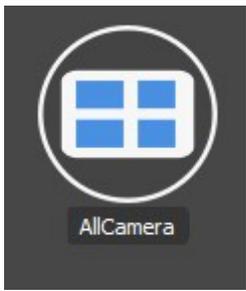
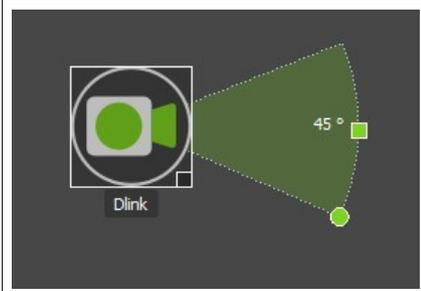
3.Détails sur certaines fonctionnalités

3.1.Plans

3.1.1.Création d'un Plan

Dans le Menu latéral, à gauche, choisir " Ajouter un plan " afin de passer en mode " Modification de fond de carte ". Il faut choisir une image (" ajouter un fond de carte ") afin de passer en mode " modification du fond de carte". Pour ajouter des éléments sur la carte, passez en mode " modification objets ".

Il est possible d'ajouter sur un plan, via un *drag & drop*, les éléments suivants :

			
Lien vers un autre plan	Groupe de caméras	Ecran passif	Une caméra (vous pouvez ajuster son orientation)

Cliquez sur la disquette rouge pour sauvegarder : le plan est désormais disponible à tout moment. Les caméras en alarme apparaissent en rouge, il suffit de double-cliquer dessus pour afficher la vue.

Il est également possible d'ajouter un *preset* de position PTZ ou encore une "commande" (un jeu d'url *http* permettant par exemple l'interaction avec des équipement réseaux : contact sec, pilotage de barrière, déclenchement de sirène ou haut-parleur). Pour placer l'icône de la commande sur le plan, il faut cliquer sur celle-ci en haut à droite du menu.

3.1.2.Raccourcis clavier

Lorsque le Plan est ouvert, il est possible de maintenir la touche CTRL tout en sélectionnant des objets (avec le clic gauche de la souris) afin d'effectuer une sélection multiple.

Il est également possible de maintenir la touche SHIFT tout en sélectionnant des objets (avec le clic gauche de la souris) afin de dessiner un rectangle pour une sélection multiple.

3.2.Recherche dichotomique

La recherche dichotomique consiste à trouver un moment clé dans les enregistrements avec une faible bande passante. Au lieu de lire la vidéo normalement, on saute d'une image fixe à une autre (en avant ou en arrière) en observant un élément de cette image.

Par exemple, on peut rechercher le moment de disparition d'un objet posé sur le sol. Il suffit de commencer la recherche dichotomique en cliquant sur le bouton central ; puis sur la flèche de droite jusqu'à ce que l'objet disparaisse. A ce moment, on clique en arrière jusqu'à ce qu'il réapparaisse. Les écarts de temps étant de plus en plus petits, nous trouvons ainsi le moment-clé où l'objet a disparu.

Quand l'intervalle de temps avec l'élément recherché est inférieur à 10 secondes, le symbole passe en jaune :

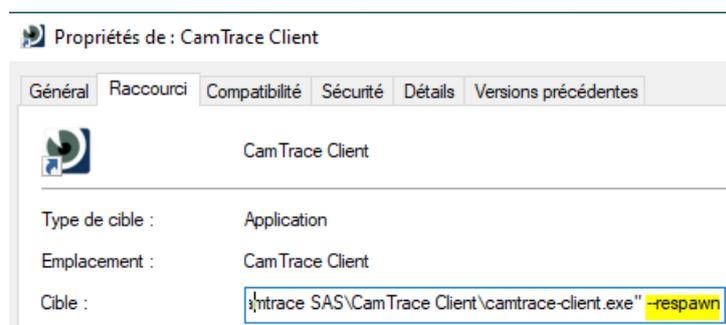


Quand cet intervalle est inférieur à 5 secondes, le symbole passe en rouge et la lecture s'active automatiquement :



3.3.Arguments de lancement du logiciel

Sous Windows, pour ajouter un argument : effectuez un clic-droit sur l'exécutable de l'application, puis "Propriétés". Dans l'onglet "Raccourci", ajouter l'argument ainsi :



3.3.1.Mode "Respawn"

Si vous souhaitez que le CamTrace Client se relance automatiquement en cas de plantage, vous pouvez ajouter l'argument :

--respawn

3.3.2.Mode sans échec

Si le CamTrace Client plante au lancement, vous pouvez ajouter l'argument :

--safe

3.4. Joystick, clavier et molette

Important : il est nécessaire de brancher vos périphériques avant de lancer le CamTrace Client.

Le CamTrace Client est compatible avec ces périphériques :

[Joystick Axis T8311](#) :



[Clavier Axis T8312](#) :



[Molette Axis T8313](#) :

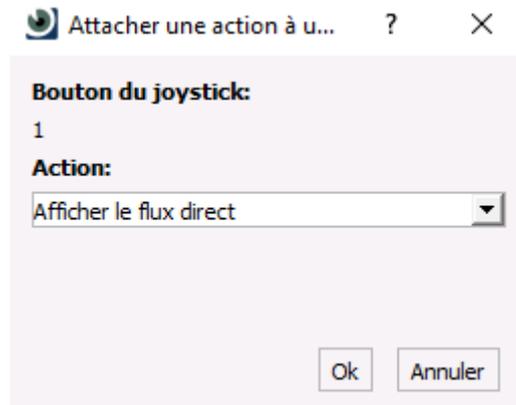


Important : Pour les périphériques "Clavier" et "Molette", le CamTrace Client n'est compatible qu'avec les modèles Axis cités ci-dessus. Pour le périphérique "Joystick", la plupart des Joystick sont supportés par le CamTrace Client.

Après avoir branché vos périphériques, vérifiez qu'ils ont bien été détectés par votre ordinateur (sous Windows, le vérifier dans "Gestionnaire de périphériques"). Il peut également être nécessaire d'étalonner votre contrôleur : sous Windows, lancer l'utilitaire "Contrôleurs de jeu" pour votre Joystick.

3.4.1. Joystick

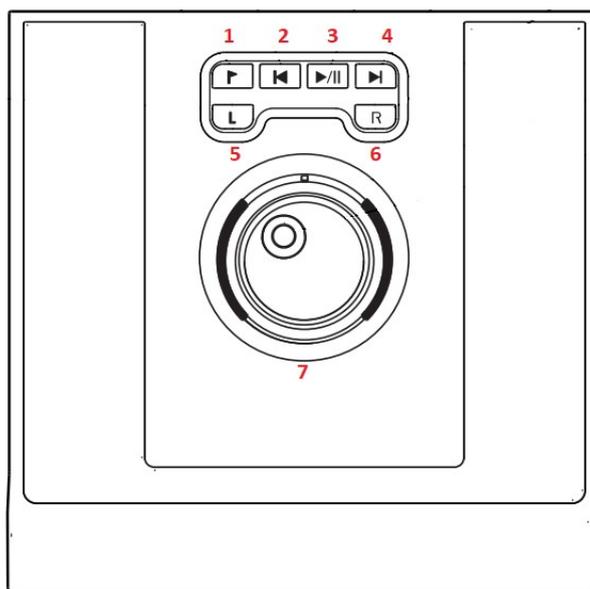
Lancez votre CamTrace Client, puis cliquez sur le menu "CamTrace Client" → "Options" → "Joystick". Vous pouvez alors ajouter des raccourcis clavier à votre Joystick en cliquant sur "Ajouter". Vous devez cliquer sur l'une des touches de votre Joystick puis sélectionner l'action associée :



Lorsque vous visualisez une caméra PTZ, vous pouvez contrôler la caméra via le Joystick (si le PTZ est actif).

3.4.2. Molette

La "Molette Axis T8313" ne nécessite pas de paramétrage dans le CamTrace Client. Elle s'utilise en mode Player. Les fonctionnalités sont les suivantes :



- bouton (voir **1** ci-dessus) : Passer en mode de lecture sur "Événements" (voir Recherche sur indexation).

- bouton (2) : Permet de lire la séquence vers les événements plus anciens (vitesse de lecture plus lente qu'avec la "molette sens anti-horaire").
- bouton (3) : Lors du premier clic, permet de mettre en pause. Lors du second clic, permet de reprendre la lecture de la séquence (vers les événements plus récents).
- bouton (4) : Permet de lire la séquence vers les événements plus récents.
- bouton (5) : Passer en mode de lecture sur "Alarme" (voir Lecture des enregistrements sur alarme).
- bouton (6) : Passer en mode de lecture "Régulier" (voir Lecture de l'enregistrement régulier).
- molette sens horaire (7) : Permet de lire la séquence vers les événements plus récents.
- molette sens anti-horaire (7) : Permet de lire la séquence vers les événements plus anciens.

4.Raccourcis claviers

Important : Respectez la casse (minuscule/majuscule) du raccourci.

La touche "Maj" (énoncée ci-dessous) désigne la touche "SHIFT" du clavier : 

Il faut appuyer une deuxième fois -sur le raccourci clavier- pour annuler l'action du raccourci clavier.

Touche "**h**" : Affiche les raccourcis claviers (liste non exhaustive)

Touche "**i**" : Affiche des informations relatives au flux video (dimension, débit, encodage...)

Touche "**Maj+i**" : Affiche des informations relatives au flux video pour toutes les cellules

Touche "**0**" : Effectue un zoom arrière (uniquement en mode PTZ)

/CODEVUE/ : Affiche le flux vidéo de la caméra (caméra identifiée par son **code vue**). Voir la section Nom de la caméra (1) pour connaître le code vue d'une caméra. Cette commande se tape en commençant par un "slash" (barre oblique), suivi du code vue de la caméra, suivi d'un deuxième "slash".

/+CODEVUE/ : Affiche le flux vidéo de la caméra en plein écran.

/CODEVUECAMERA-ECRANPASSIF/ : Affiche le flux de la vidéo (identifiée par son code vue) vers l'écran passif (également identifié par son code vue). Exemple de commande pour pousser le flux vidéo de la caméra 40 vers l'écran passif dont le code vue est 555 :

/40-555/

Touche "**5**" : Active le déplacement dans les cellules via les touches directionnelles du **pavé numérique** (touches 4, 8, 6, 2). Appuyer sur la touche **Entrée** pour agrandir la cellule choisie.