

# CamTrace

vidéosurveillance

## Manuel Client Camtrace

v 2.0

25/04/2016

Pour tous renseignements complémentaires :

[www.camtrace.com](http://www.camtrace.com)

Tous droits réservés.  
Copyright 2010-2020 par Camtrace SAS  
Camtrace SAS, 92150 Suresnes, France

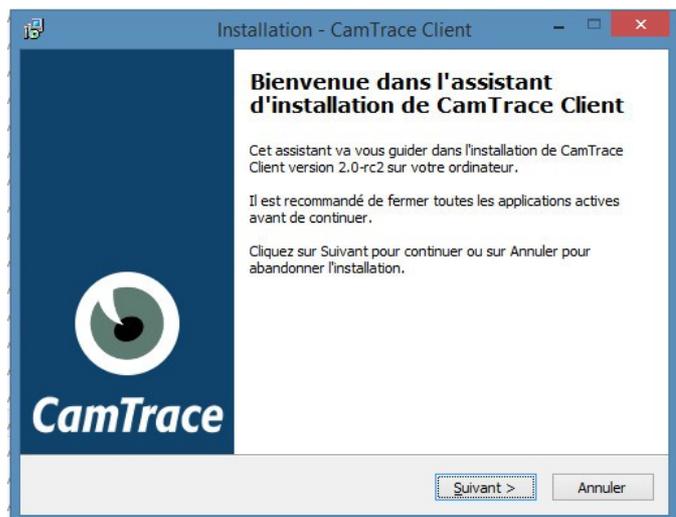
## Description générale

Le « client «CamTrace » est un logiciel développé par la société Camtrace SAS et destiné à se connecter à un serveur d'enregistrement CamTrace. C'est un logiciel dédié à l'affichage des flux vidéos et à l'exploitation des enregistrements, stockés sur le ou les serveurs. Il diffère en cela des navigateurs web, clients légers historiques des serveurs CamTrace. Utilisé sur le serveur lui-même pour afficher les flux, il remplace le « mode graphique sur la console » des CamTraces antérieurs à la version Nova 13.

## Compatibilité

Le client CamTrace existe pour les trois plateformes Windows, Macintosh et Linux. La version 2.0 ne fonctionne qu'avec les versions Nova 13 et ultérieures.

La version précédente 1.5.1 fonctionne avec les anciens serveurs CamTrace (version 11 et 12), avec cependant certaines fonctionnalités en moins.



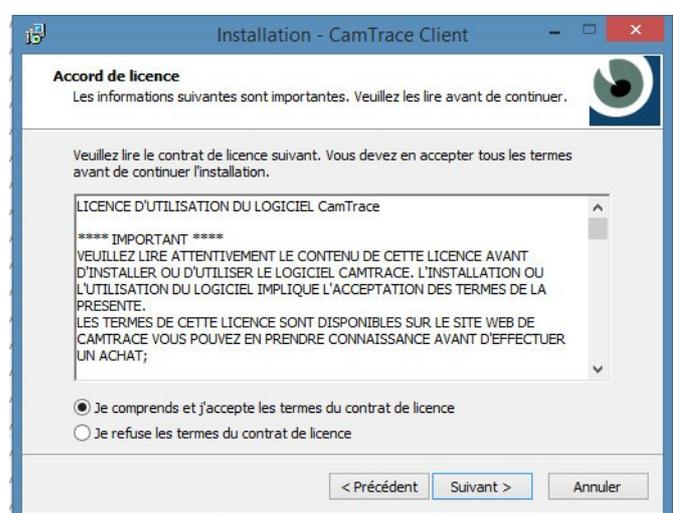
## Installation du serveur

**IMPORTANT :** le client CamTrace n'est pas prévu pour configurer un serveur. Tous les paramétrages (réseau, ajout de caméras, calendriers, création des groupes, etc.) doivent être effectués depuis l'interface web traditionnelle.

## Installation du client

Le fichier d'installation est disponible sur les clés USB distribuées avec les serveurs neufs ainsi que sur le site web de Camtrace dans la rubrique téléchargement.

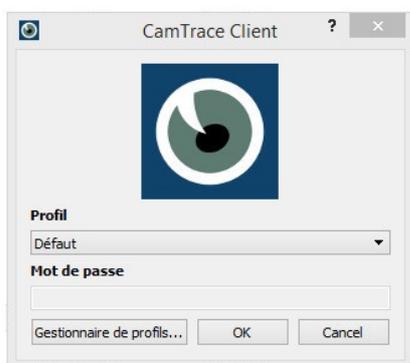
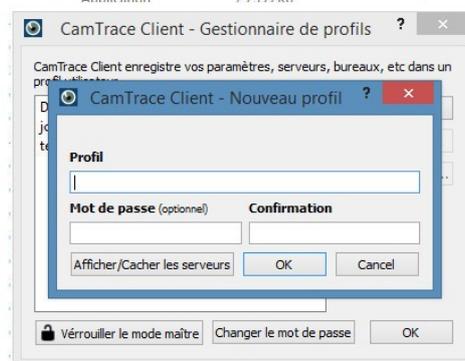
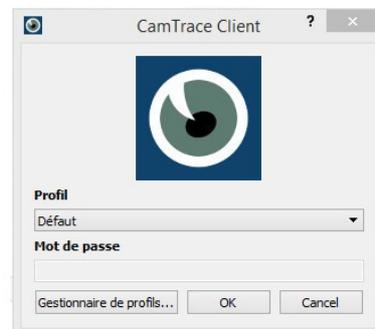
Ce programme requiert environ 10 Mo d'espace disque, et vous pouvez décider de son emplacement.



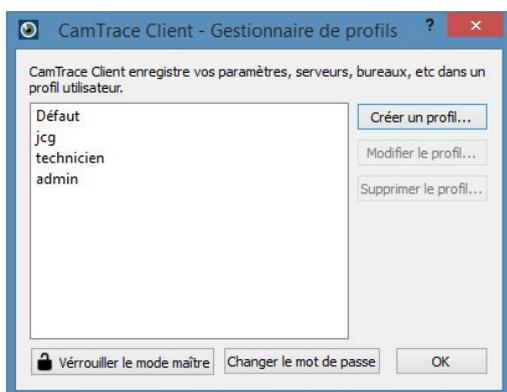
Vous devez accepter les termes de la licence, puis suivre les différentes étapes de l'installation. Un raccourci peut être créé sur le bureau, il ne reste qu'à lancer le logiciel.

## Profils

Lors du lancement du logiciel, vous pouvez vous créer un « profil » avec un identifiant et mot de passe, permettant de stocker une liste de serveurs CamTrace, vos paramètres et bureaux avec pour chacun un identifiant spécifique, à la manière d'un trousseau de clés vous donnant l'accès à différentes pièces.



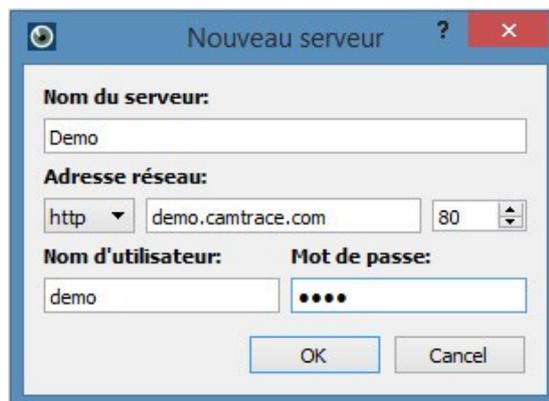
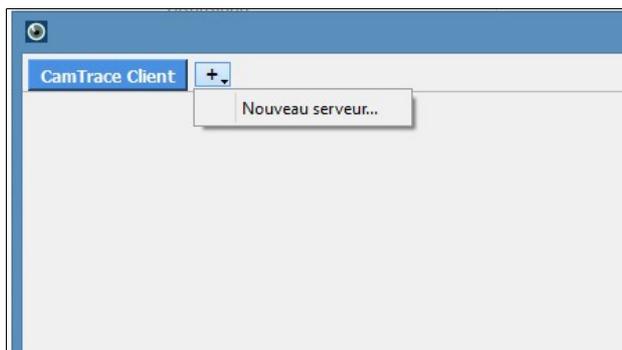
Le mode « Maître » permet à un installateur de superviser les différents profils avec leur liste de serveurs déclarés dans ce poste client.



Pour rappel, l'identifiant et le mot de passe par défaut pour se connecter à un serveur CamTrace sont : « **admin / camtrace** ».

C'est l'identifiant de l'administrateur de l'application vidéo. Il est fortement conseillé de créer des profils spécifiques pour les utilisateurs de l'application, une fois le serveur correctement configuré.

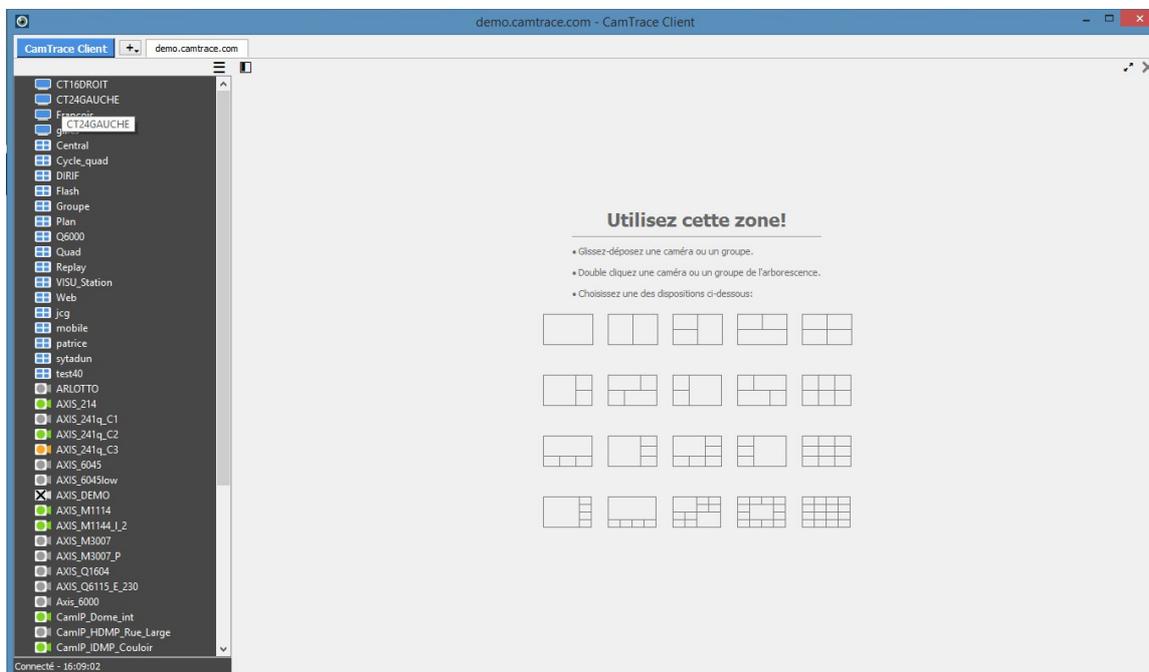
## Déclaration d'un nouveau serveur



Le bouton « + » en haut de la barre de titre vous permet de déclarer un nouveau serveur.

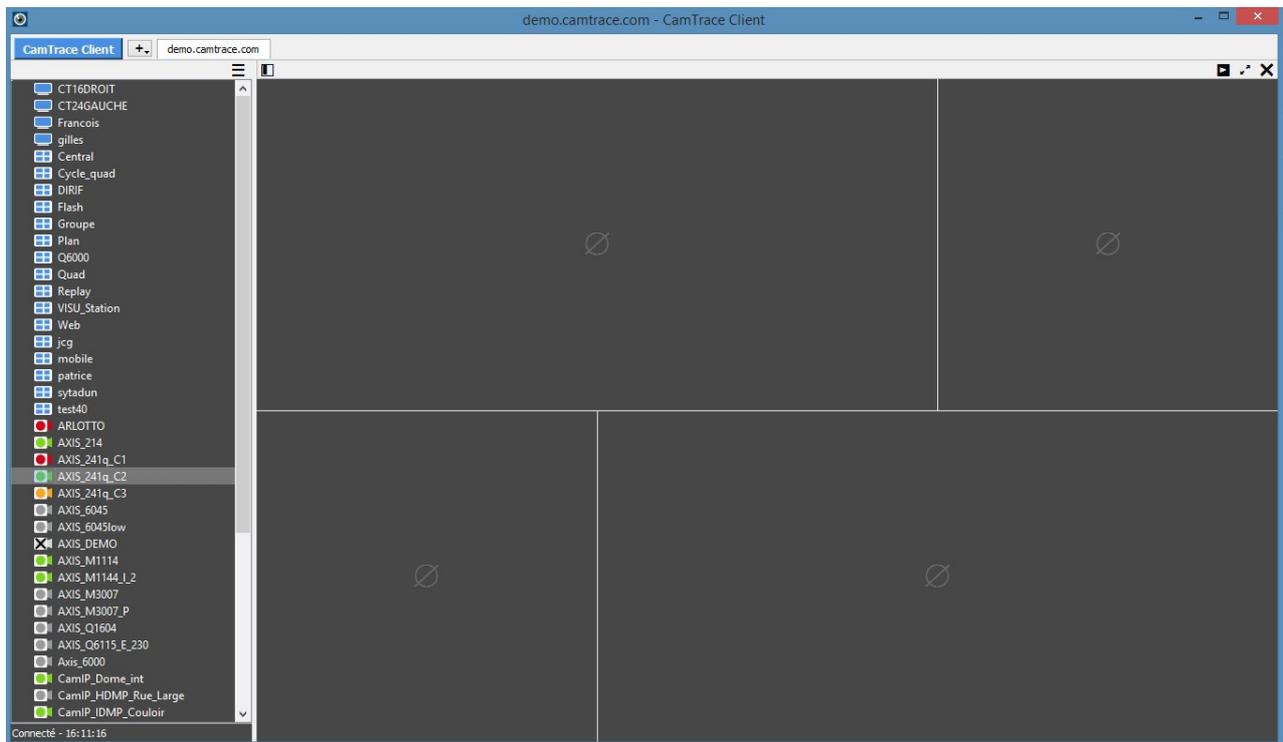
Si vous ne connaissez pas l'adresse réseau de votre serveur, veuillez vous adresser à votre installateur. Si votre serveur est accessible par l'internet, et que vous vous connectez avec un ordinateur distant, veuillez à ne pas confondre l'adresse « locale » de votre serveur (par exemple 192.168.0.100) et son adresse « publique » (par exemple <http://monserveur.dyndns.org>)

## Affichage d'une mosaïque

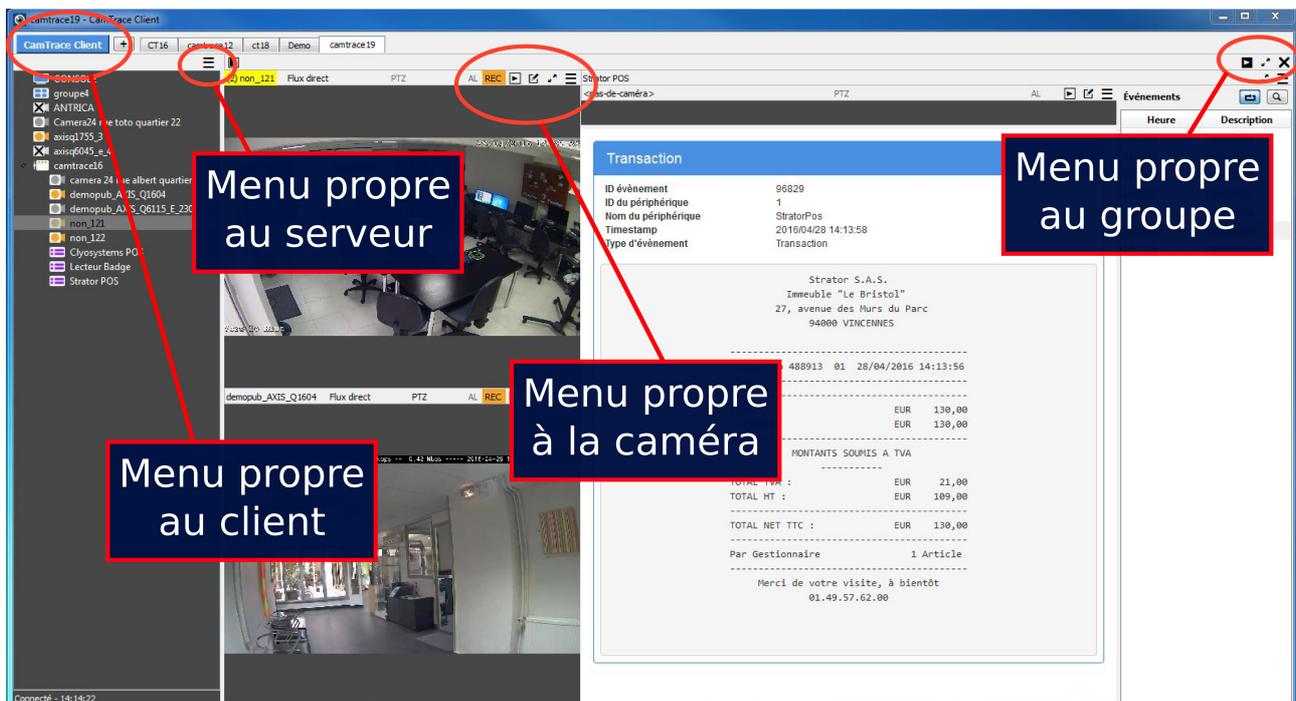


Si vous déclarez un nouveau serveur, celui-ci apparaîtra dans un onglet séparé. Une fois connecté à un serveur, le client CamTrace affiche à gauche la liste des caméras, groupes et écrans passifs, et dans la fenêtre centrale un choix de vingt formes de mosaïques prêtes à l'emploi. Vous pouvez double-cliquer sur l'un des

items dans la liste de gauche pour afficher la vue au centre, ou bien choisir l'une des mosaïques et glisser-déposer dans les cellules les caméras que vous désirez.

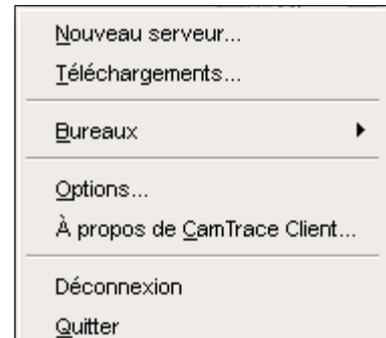


## Placement des différents menus



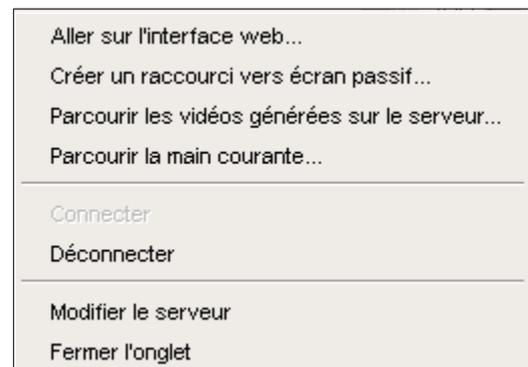
## Menu propre au client

- Nouveau serveur
- Liste des vidéos téléchargées sur le client
- Enregistrer un bureau ou bien créer un raccourci vers l'un des bureaux existants
- Modifier les options (décodage, Joystick, raccourcis)
- A propos du client (version et date de création)
- Déconnexion du profil actif
- Quitter le logiciel



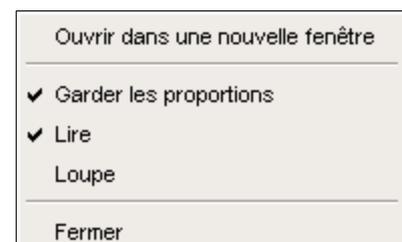
## Menu propre au serveur

- Aller vers l'interface web : reprend les identifiants déclarés pour ce serveur
- Créer un raccourci vers un écran passif (voir paragraphe "Ecran Passif")
- Parcourir les vidéos générées sur le serveur
- Se connecter / se déconnecter du serveur
- Modifier le serveur (adresse et paramètres de connection)
- Fermer l'onglet



## Menu propre à la caméra

- Ouvrir (la vue) dans une nouvelle fenêtre
- Garder les proportions : permet de garder les proportions natives des images envoyées par la caméra ou bien de s'adapter à la taille de la cellule
- Loupe : agrandissement numérique de la vidéo (utilisation de la molette)
- Fermer la vue



## Menu propre au groupe

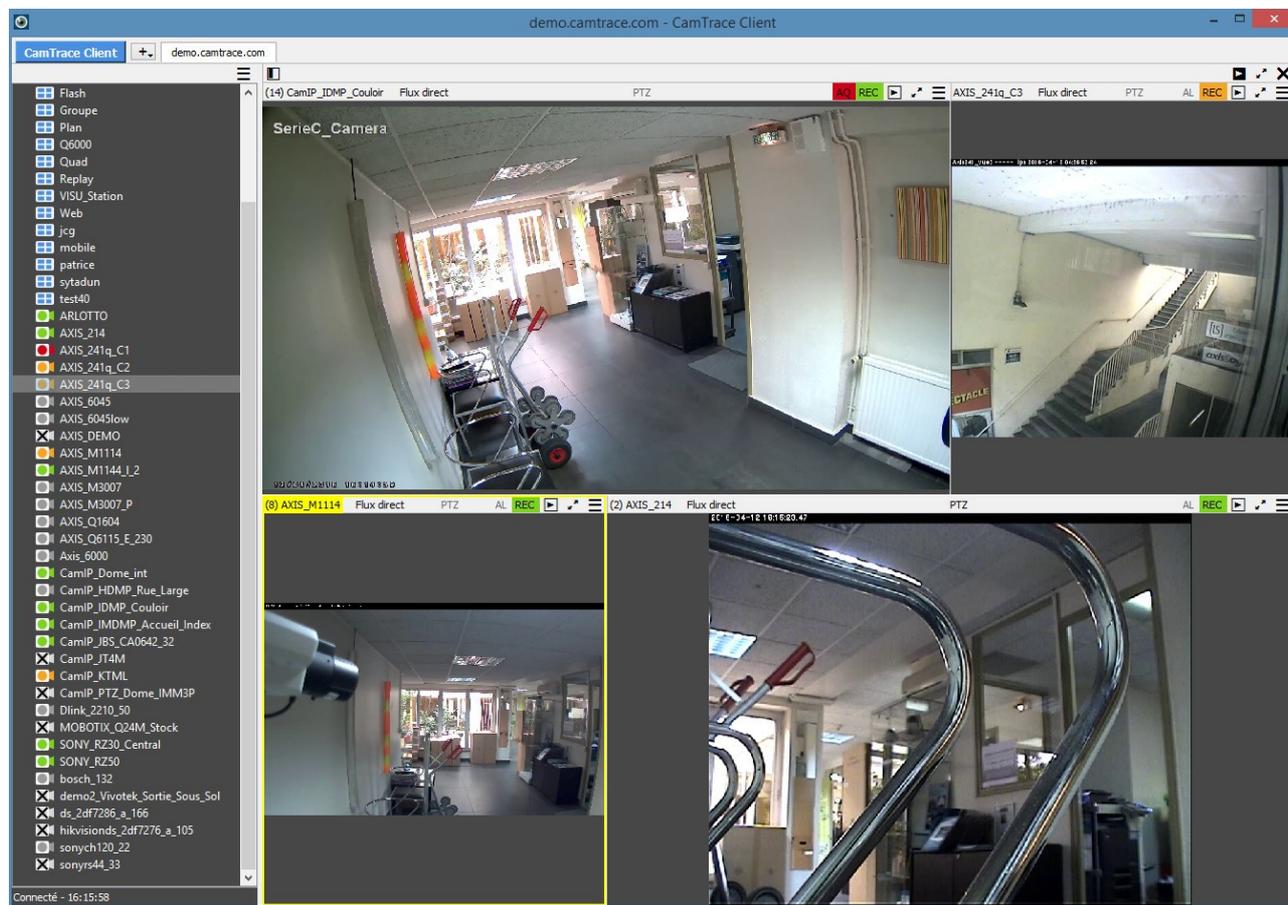


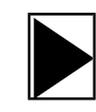
- Masquer / Afficher la colonne de gauche
- Basculer vers le magnétoscope synchronisé / rebasculer en mode live
- Basculer en mode plein écran
- Fermer ce groupe

## Informations données sur chaque vue individuelle

Qu'il s'agisse de la vue d'une caméra unique, ou bien de la cellule d'une mosaïque, les menus au dessus de la vue d'une caméra sont identiques.

**(8) AXIS\_M114** : Code vue et nom de la caméra (permet un appel par numéro)



	Erreur de connection au serveur
	Accès aux enregistrements. Si l'utilisateur est en train de visualiser un groupe ou une caméra spécifique, le lecteur s'ouvre vers ce groupe ou cette caméra.
	Ecrans passifs disponibles
	Groupe
	Caméra active en enregistrement

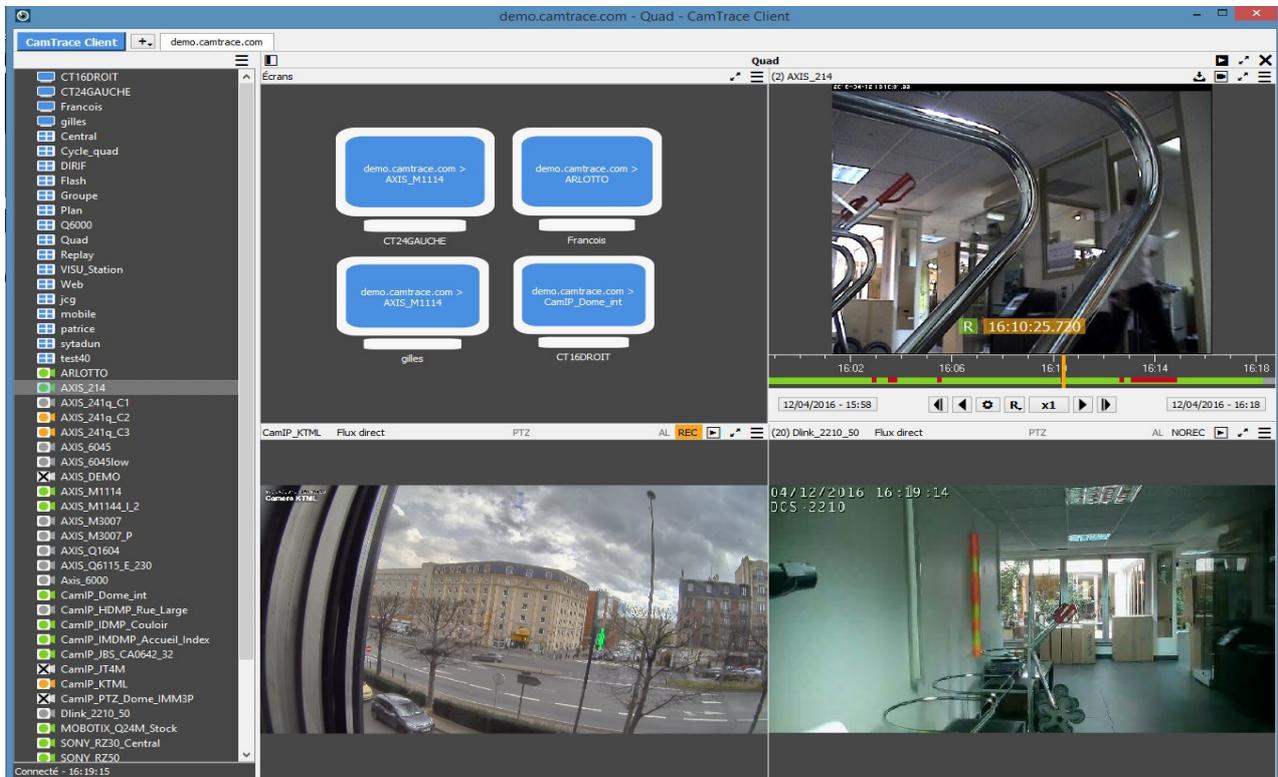
	Caméra active sans enregistrement
	Caméra déconnectée
	Caméra en alarme
	Caméra en enregistrement forcé
	Erreur d'écriture sur le disque pour cette caméra
	Accès aux flux de métadonnées
	Image suivante (player)
	Image précédente (player)
	Jouer en avant (player)
	Jouer en arrière (player)

## Affichage d'un groupe de caméra (mosaïque)

Dans le client CamTrace, les mosaïques sont mixtes. Ainsi elles peuvent afficher des vues live, des enregistrements, une liste d'écrans passifs ainsi que les éventuelles métadonnées envoyées par un connecteur (voir documentation spécifique).

Les menus en haut des fenêtres ont les même significations et fonctions que ceux affichés pour les caméras individuelles. Vous pouvez intervertir des vues entre elles : il suffit de se saisir d'une fenêtre d'affichage au niveau de la barre noire des menus, et de la « glisser-déposer » vers une autre fenêtre.

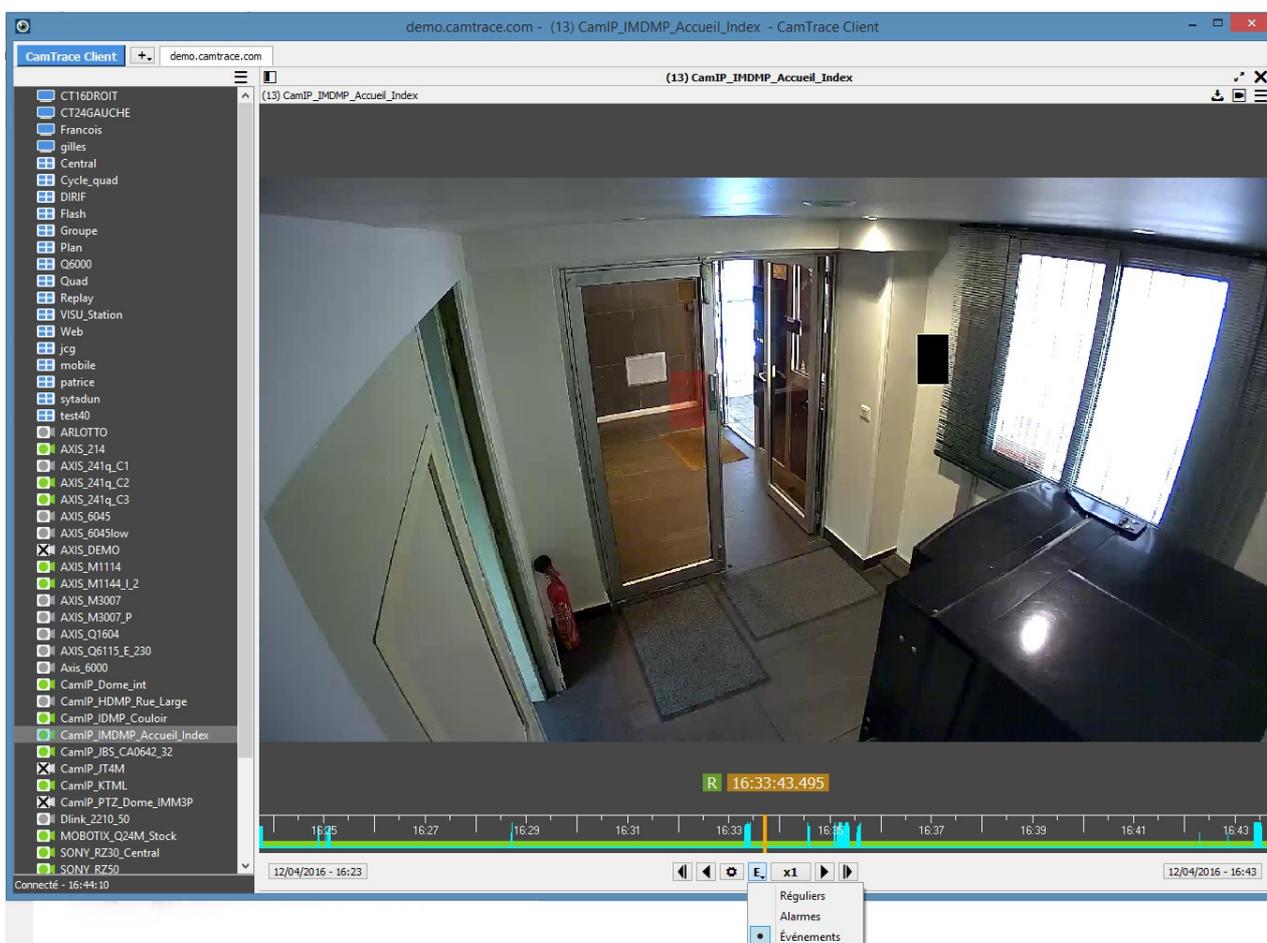
Pour agrandir une vue, cliquez sur la double-flèche oblique en haut à droite de la cellule. Un clic sur cette icône vous fera revenir vers la mosaïque.



Il est possible d'afficher les flux d'alarme ou de dernière alarme sous le menu « flux direct » en haut à gauche de chaque fenêtre.

## Utilisation du player

Lorsque le player s'ouvre, la barre de contrôle se situe en bas de la fenêtre. A gauche s'affiche la date du début de la plage de lecture, et à droite la fin de cette plage. A l'ouverture, le player affiche **les 10 dernières minutes** d'enregistrement. Un curseur vertical orange représente la position dans le temps du flux vidéo. En pause, il l'affiche l'image correspondante, en lecture, il défile vers la droite. La bande verte représente les enregistrements réguliers, orange, les enregistrements protégés, en rouge les enregistrements sur alarme, et les pics bleus turquoise aux événements liés à l'indexation.



**IMPORTANT :** vous pouvez zoomer ou dézoomer la période globale de lecteur avec la combinaison Ctrl + molette.

Vous pouvez choisir quels types d'enregistrement jouer avec le menu déroulant en bas du lecteur. Un curseur vous permet d'accélérer ou de ralentir la lecture. L'intervalle de lecture par défaut peut être paramétré selon vos besoins, depuis une minute jusqu'à l'ensemble des enregistrements, qui peuvent représenter plusieurs semaines. La fréquence de défilement peut être paramétrée entre 1 image par seconde jusqu'à 50 image par seconde. **ATTENTION :** le temps réel correspondra à la fréquence à laquelle la vidéo a été enregistrée.

Il est possible de « sauter » des images, et de n'afficher lors de la lecture que 1 image sur 2, 1 image sur 4, etc. jusqu'à 1 image sur 256. En H264 et Mpeg4 on ne joue que les images I.

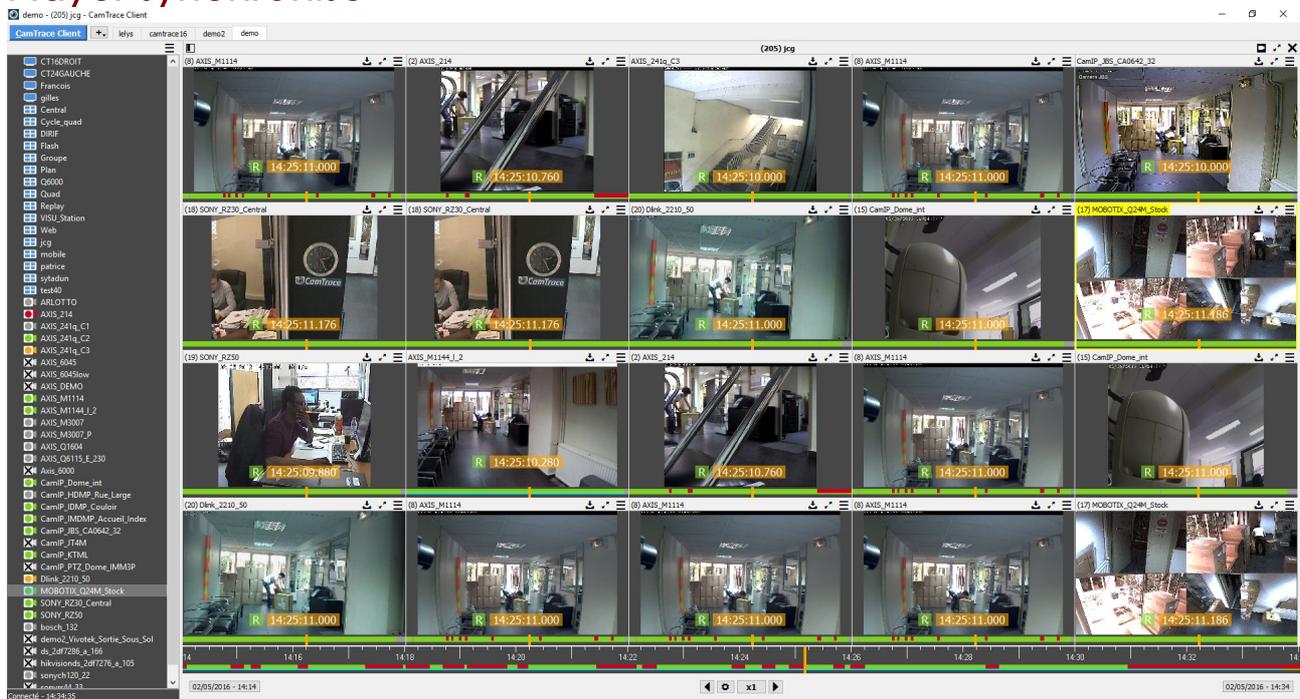
## Indexation

Le processus d'indexation consiste à analyser des enregistrements réguliers et à les intégrer dans une base de données. Cela permet, a posteriori, d'effectuer des recherches sur des zones précises dans une vidéo. Le lecteur n'affiche que les événements qui ont eu lieu sur cette zone, pendant une période donnée. Il est

possible de visionner ainsi une journée entière en quelques minutes, en se focalisant sur la zone importante de l'image. Il est possible de programmer une indexation des enregistrements réguliers dans l'interface web (pour quelques caméras), ou bien de lancer une **post-indexation**, à tout moment, avec le client (bouton dans la roue dentée). Cette post-indexation se fait en tâche de fond.

Cliquez directement dans l'image, ce qui aura pour effet d'afficher la grille de sélection. Cliquez sur "PLAY" (triangle noir) pour que les index apparaissent sous forme de pics bleus d'activité dans la barre de lecture). A tout moment, vous pouvez effacer votre sélection de zone avec un clic-droit dans l'image, et dessiner autre grille de sélection, ce qui aura pour effet de recalculer les index.

## Player synchronisé



Il est possible de jouer simultanément les enregistrements de plusieurs caméras sur la même période : il s'agit du player synchronisé. Pour le lancer, il suffit de basculer les caméras que vous voulez en mode player, puis de cliquer sur le triangle de lecture en haut à droite du groupe. Toutes les caméras s'affichent à l'instant t correspondant au curseur. Vous pouvez déplacer la barre de lecture en la glissant de gauche à droite, ou déplacer uniquement le curseur avec un double-clic. Pour modifier la vitesse de lecture, on clique sur l'icône de l'outil en bas de la fenêtre et on modifie la vitesse d'affichage (speed). Le temps réel est x1. En dessous, vous ralentissez le défilement, au delà, vous accélérez.

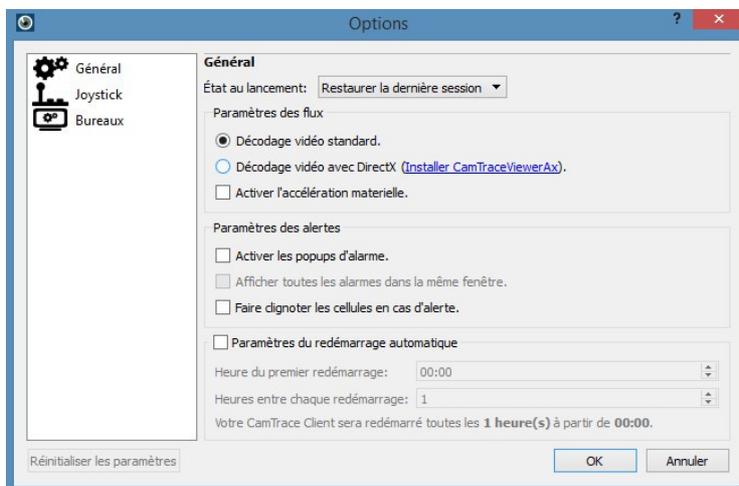
## Options

Les options générales du logiciel vous permettent de choisir les options de

décodage des flux. Cela peut être utile pour résoudre un problème de décompression ou améliorer la fluidité des vidéos.

Par défaut, CamTrace Client utilise une décompression logicielle. C'est-à-dire que c'est le processeur qui décompresse la vidéo, sans tenir compte des capacités de la carte graphique.

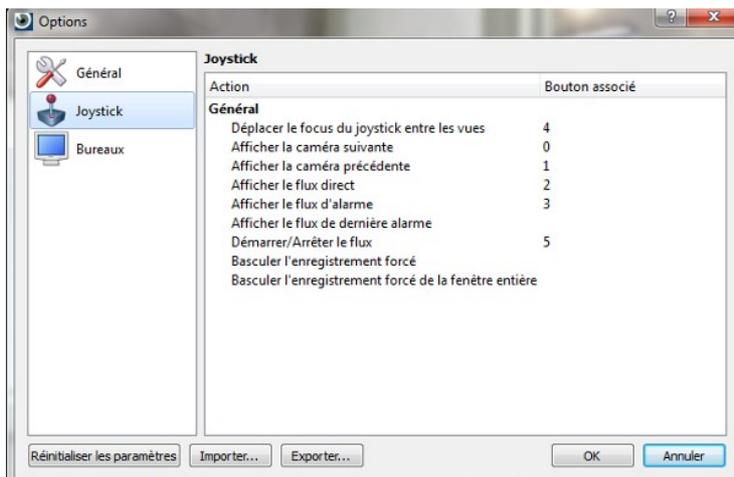
Si vous avez une carte graphique récente (NVIDIA) avec des pilotes à jour, vous pouvez choisir d'installer *CamTrace Viewer Ax*, qui vous permettra d'utiliser les ressources de cette carte, qui va décompresser les flux vidéos, avec – ou sans – accélération matérielle.



Votre configuration peut être exportée et récupérée sur d'autres postes de visualisation, grâce aux boutons exporter / importer.

## Joystick

Si vous utilisez un joystick, la configuration des boutons s'effectue également dans les options, une fois le matériel branché et les pilotes installés. Choisissez simplement l'action voulue en appuyant sur le bouton correspondant.



## Ecrans passif

Vous pouvez utiliser le Client CamTrace comme écran passif, c'est-à-dire un PC sans clavier ni souris, piloté par le réseau depuis un autre ordinateur. Chaque CamTrace (hors licence Initial) vous permet de bénéficier d'un premier écran passif. Les suivants sont soumis à licence.

Pour envoyer l'image d'une caméra ou d'un groupe vers cet écran, depuis un autre poste, il suffit de se saisir de la caméra ou du groupe, et de la glisser-déposer sur l'icône de l'écran passif.



Pour créer un lanceur automatique vers **votre propre PC comme écran passif**, cliquez sur les trois barres horizontales en haut de la colonne de gauche, et choisissez « *Créer un raccourci vers un écran passif* ». Ce raccourci peut être lancé ponctuellement ou bien dans le menu démarrage du PC.

Les numéros d'écrans correspondent au nombre d'écrans physiques reliés à cet écran passif (un seul PC « passif » peut gérer plusieurs écrans physiques, qui portent alors un numéro). Attention ! La déclaration d'un écran passif s'effectue au préalable sur l'interface web du serveur, dans le menu *Administration -> écran*.

## Mode plein écran

A tout moment, vous pouvez basculer l'affichage d'une caméra en « plein écran », et conserver cette vue pour le prochain redémarrage. Il suffit de cliquer sur les double flèche en haut à droite de l'image. Un nouveau menu est désormais disponible sous les trois barres blanches : il est possible de détacher cette vue de la fenêtre actuelle, de conserver ou non les proportions de l'image, ou enfin de faire apparaître la loupe.

## Bureaux

La position de toutes les fenêtres peut être mémorisée via le menu bureau. Un bureau peut être appelé à tout moment, et les fenêtres apparaîtront à l'emplacement qu'elles avaient lorsque vous l'avez enregistré.



N°support technique CamTrace : 08 99 15 11 55