



TEST d'affichage CamTrace

TEST PC2000 (sous Linux) CPU: G3220 3GHZ Décompression jusqu'à 22Mbit/sec

Caméra en 4K 20 fps compression 40% CBR < 20mbit/sec
1 vue: Affichage fluide (bande passante: 20Mbit/sec)

Caméra en Full HD 20 fps compression 40%
Mosaic 4: affichage fluide (bande passante: 20Mbit/sec)

Caméra en 800x600 20 fps compression 40%
Mosaic 16: affichage fluide (bande passante: 15Mbit/sec)

Caméra en 640x480 20 fps compression 40%
Mosaic 25: affichage fluide (bande passante: 22Mbit/sec)

TEST PC 5001 sous Windows seven

CORE i3 -4790 NVIDIA Décompression jusqu'à 70 Mbit/sec

Caméra en 4K 20 fps compression 40% VBR
Mosaic 2: Affichage fluide (bande passante: 50Mbit/sec)
Mosaic 3: Mode CPU + GPU

Caméra en 640x480 20 fps compression 40%
Mosaic 25 +25: affichage fluide (bande passante: 70Mbit/sec)

TEST PC 6001 sous Windows seven

CORE i7 -4790 NVIDIA QUADRO Décompression jusqu'à 130Mbit/sec

Caméra en 4K 20 fps compression 40% VBR
Mosaic 3: Affichage fluide (bande passante: 80Mbit/sec)
Mosaic 4: si CPU + GPU 100 Mbit/sec

Caméra en 640x480 20 fps compression 40%
Mosaic 25 +25 +25 : affichage fluide (bande passante: 80Mbit/sec)

Le 01/09/2016